



ΜΑΘΗΤΙΚΟ ΣΥΝΕΔΡΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑΤΙΚΩΝ ΖΩΝΩΝ - GAMELAND

A ΕΝΟΤΗΤΑ (11) - ΤΡΙΤΗ 25 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GA01	15ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Street racing.gmk
	GA02	10ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Quiz ολυμπιακών αγώνων
	GA03	2ο Δημοτικό Σχολείο Περαιάς	Δημιουργία παιχνιδιού επαυξημένης πραγματικότητας (AR) στο Scratch
	GA04	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Ντεντέκιβ Χολμς Τζούνιορ– Μυστήρια στο στοιχειωμένο σπίτι
	GA05	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Βιντεοπαιχνίδια για πάντα!
	GA06	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Jump on the world of maths
	GA07	88ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Λαβύρινθος
	GA08	9ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Ο κόσμος των ιστοριών με τα μάτια του Alice3
	GA09	1ο Δημοτικό Σχολείο Πλαγιαρίου	Μετατρέποντας τη Φυσική σε Ψηφιακά Κόμιξ
	GA10	20ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Greenfoot – Stunt plane game
	GA11	6ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Mind-craft

B ΕΝΟΤΗΤΑ (11) - ΤΕΤΑΡΤΗ 26 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GB01	Γενικό Λύκειο Μελίκης	Μαγικά Τετράγωνα για Android συσκευές
	GB02	ΕΠΑΛ Νάουσας	Κατασκευή ηλεκτρονικού παιχνιδιού στη πλατφόρμα Greenfoot. Τίτλος "Ποιος θα φάει τις περισσότερες μύγες σε 120 δευτερόλεπτα"
	GB03	ΙΔΙΩΤΙΚΟ 1ο Δημοτικό Σχολείο - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ Ε. ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ ΑΕ	Εκπαιδευτικό Παιχνίδι Γνώσεων για Παιδιά Νηπιαγωγείου με το λογισμικό Scratch
	GB04	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολυγύρου	Οχήματα και μεταφορές στο μέλλον - "Galaxy travel services"
	GB05	7ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Δημιουργία ηλεκτρονικού παιχνιδιού με Scratch (Λαβύρινθος)
	GB06	21ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Φαντασματοκυνηγητό στο διάστημα
	GB07	8ο Δημοτικό Σχολείο Αμπελοκήπων	P1emon Go – Cultural Hunting
	GB08	109ο Δημοτικό Σχολείο Θεσ/νίκης	Ο αρκούδος θέλει το μέλι
	GB09	109ο Δημοτικό Σχολείο Θεσ/νίκης	Χριστουγεννιάτικοι μπελάδες
	GB10	1ο Γυμνάσιο Πυλαίας	Βιομημητική. Καν' το όπως η φύση. Συνεργασία vs ατομικισμό
	GB11	12ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Τρελά Αθλήματα

Γ ΕΝΟΤΗΤΑ (11) - ΠΕΜΠΤΗ 27 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GC01	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ	Παιχνίδια με την Microsoft Kodu
	GC02	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ	Αινίγματα με την Microworlds Pro
	GC03	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ	Ηλεκτρικά Κυκλώματα με την Scratch
	GC04	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο- ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ Θεσσαλονίκης	Imagine Mars - Ένας εικονικός, τρισδιάστατος, νέος κόσμος στον πλανήτη Άρη
	GC05	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο- ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ Θεσσαλονίκης	No hate speech movement στο PowToon
	GC06	2ο Γενικό Λύκειο Θέρμης	Κρακμάνια (CrackMania) Παιχνίδι σε scratch.
	GC07	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας	Δημιουργία ηλεκτρονικού παιχνιδιού με χρήση KODU
	GC08	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών	G.F. (Getting Faster)
	GC09	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών	Το Χαμένο Νησί
	GC10	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας	Ομάδα γκείμερζ
	GC11	2 ο ΕΠΑΛ Γιαννιτσών	Ο Kodu ανακυκλώνει!

Δ ΕΝΟΤΗΤΑ (10) - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 28 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GD01	15ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Δημιουργία δια-δραστικού 3D Rally παιχνιδιού με το Alice3
	GD02	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ 1ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Παιχνίδι εξάσκησης μνήμης
	GD03	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ 2ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Προσομοίωση Κλήρωσης Τζόκερ
	GD04	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	Ανάπτυξη εφαρμογής ελέγχου ύπαρξης και χαρακτηρισμού τριγώνων σε python
	GD05	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	Προγραμματισμός του παιχνιδιού «Crafting Challenge» σε python
	GD06	ΠΡΟΤΥΠΟ ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ 2ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Διά-σοβαρών παιχνιδιών μάθηση ...κι όμως μαθαίνουν!
	GD07	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Παιχνίδι Μνήμης, Ηλεκτρονικό παιχνίδι σε Scratch
	GD08	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Εξωγήινη απειλή, Ηλεκτρονικό παιχνίδι σε Scratch
	GD09	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ 1ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - 2ο Σ.Δ.Ε. Θεσσαλονίκης	Ο κρυμμένος θησαυρός – Mobile Location Based Game
	GD10	3ο Γενικό Λύκειο Καλαμαριάς	Τα ψώνια της μαμάς